**Desarrolle los siguientes algoritmos por medio de ciclos:**

1. Escriba un algoritmo que lea dos arreglos de números enteros ORDENADOS ascendentemente y luego produzca la lista ordenada de la mezcla de los dos. Por ejemplo, si los dos arreglos tienen los números 1 3 6 9 17 y 2 4 10 17, respectivamente, la lista de números en la pantalla debe ser 1 2 3 4 6 9 10 17 17.
2. Escriba un algoritmo que lea un arreglo de números enteros, y un número x, y escriba en la pantalla todos los índices de las posiciones del arreglo donde está x. Por ejemplo, si el arreglo es el que aparece enseguida y x es 2:



1. Un arreglo de números se llama partidario si todo número que está en una casilla par (0,2,4,…) es mayor que cualquiera de los números que están en las casillas impares (1,3,5,…). Escriba un algoritmo que lea un arreglo de números enteros y luego, diga si es partidario o no. Por ejemplo, si el arreglo es el siguiente:



El programa debe escribir: **es partidario**.